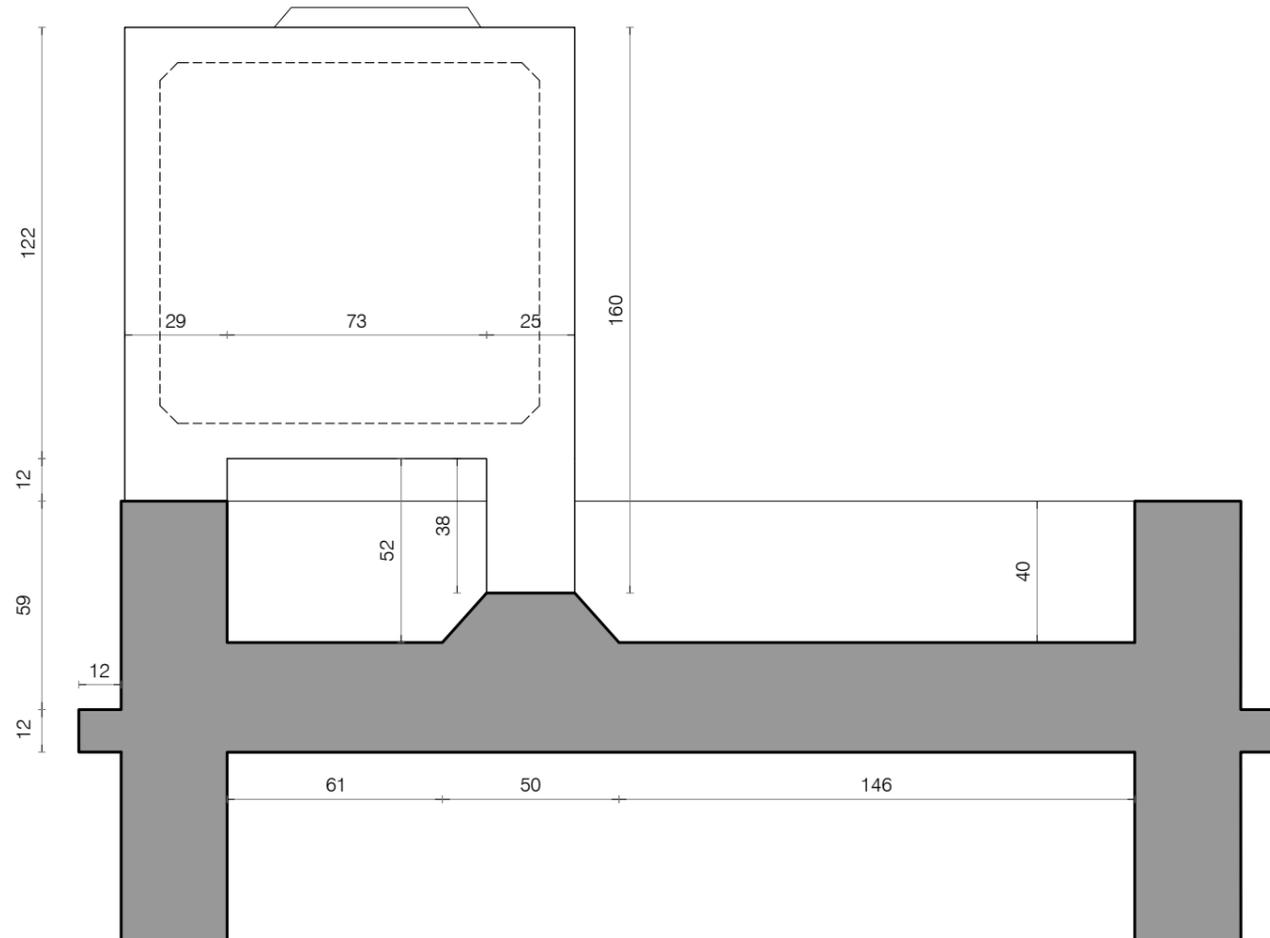


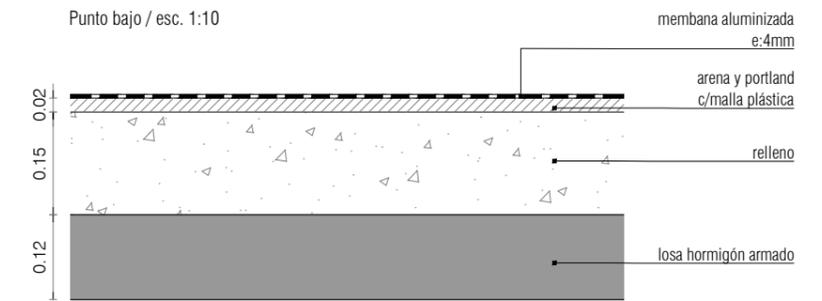
CORTE A-A

Tanque de agua / esc. 1:20



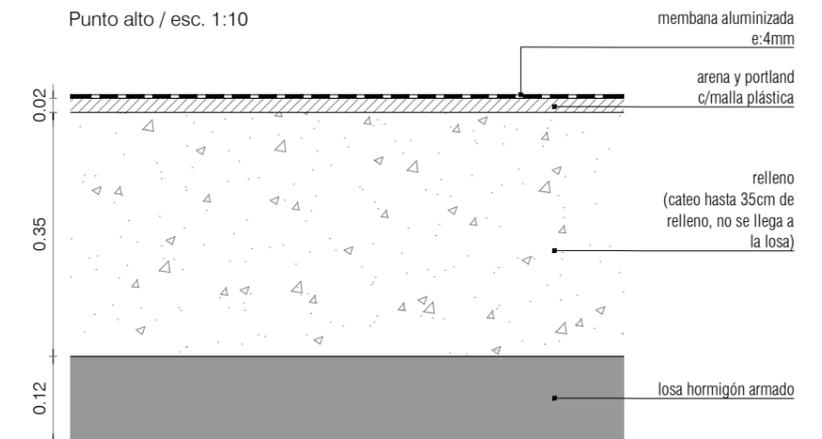
CATEO 1

Punto bajo / esc. 1:10



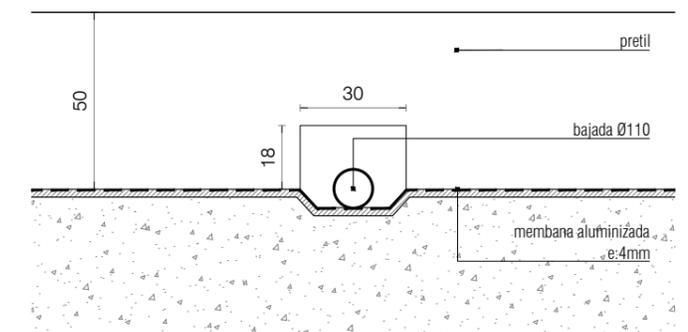
CATEO 2

Punto alto / esc. 1:10



BAJADAS

Alzado / esc. 1:20

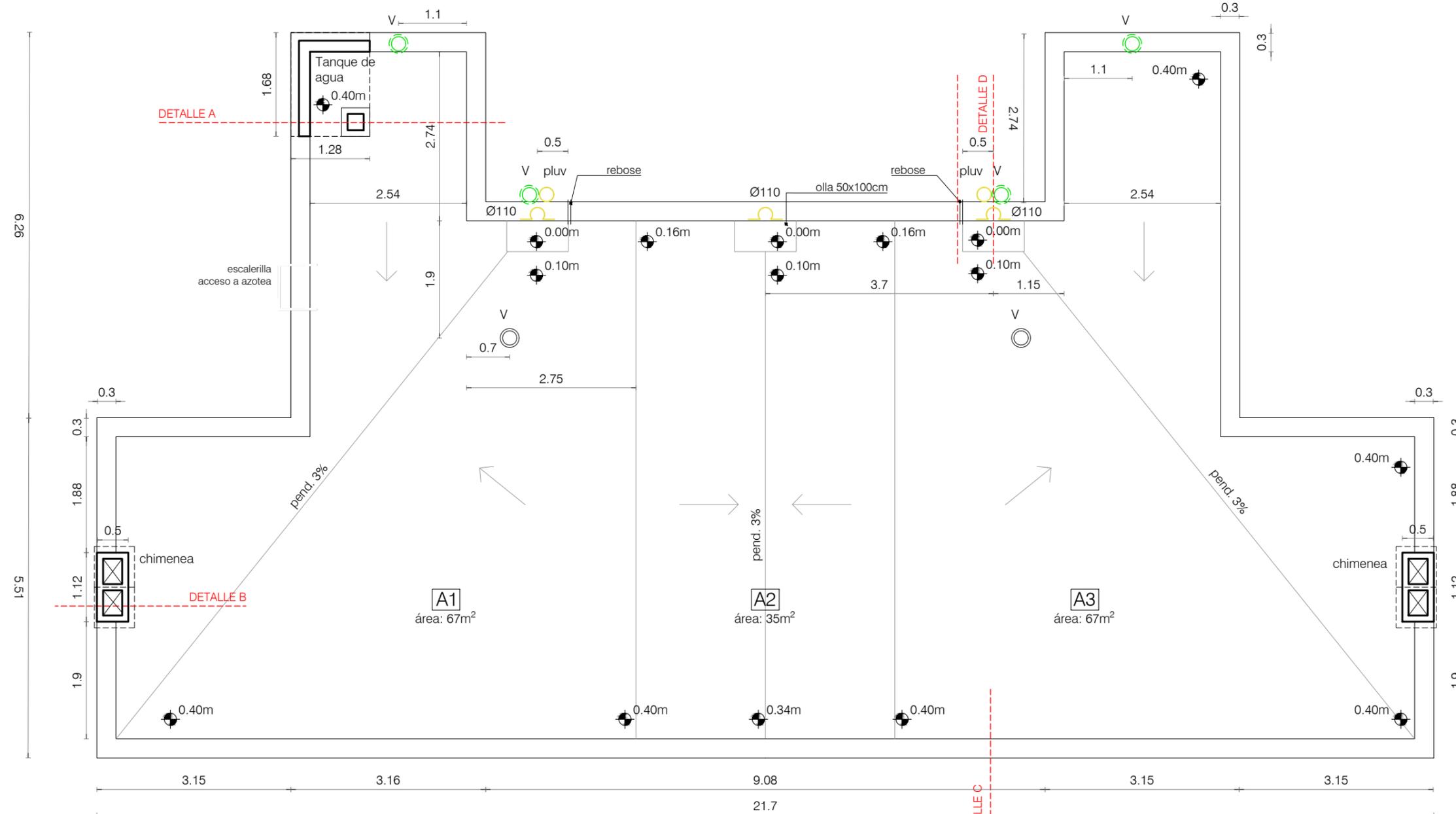


Departamento de Gestión Edilicia
Proyectos, obras e instalaciones

Rubro	Tipo de proyecto	Etapa
ALBAÑILERÍA	REIMPERMEABILIZACIÓN AZOTEA APARTAMENTOS	PROYECTO EJECUTIVO
Proyecto: Arq. Marcelo Amado	Fecha: Octubre 2022	
Técnico:	Escala: 1:20 / 1:10	
	Versión: 01	
Título de plano: CORTE A-A / CATEOS	Número de plano	

SUCURSAL YOUNG
RELEVAMIENTO SITUACIÓN ACTUAL

APT002

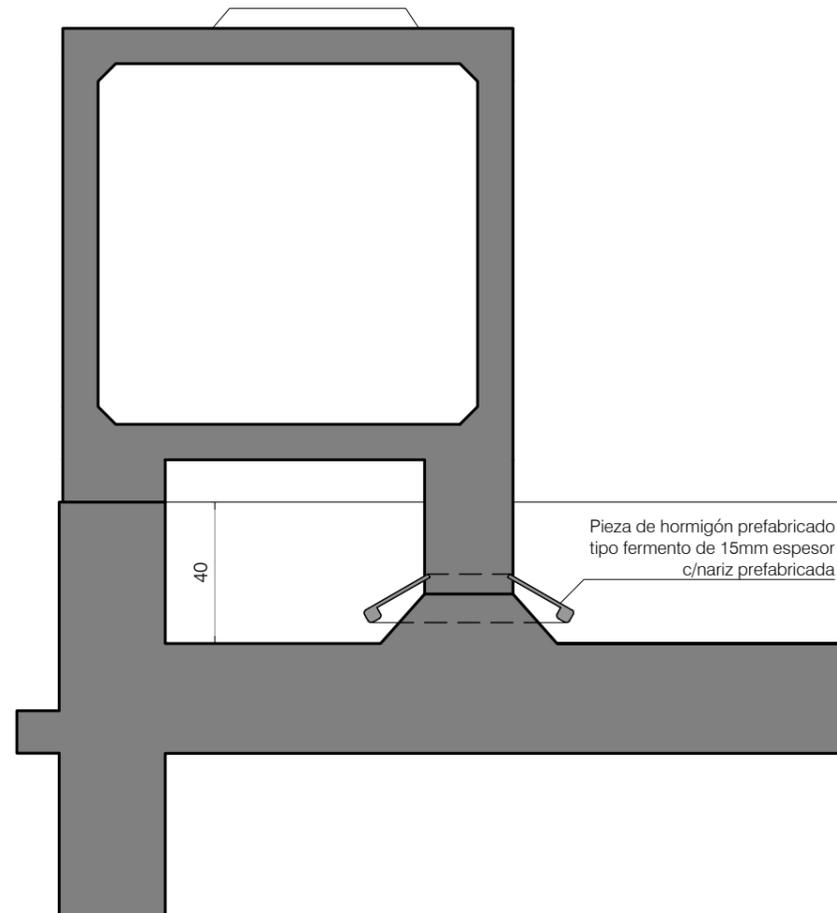


PLANTA AZOTEA
esc. 1:75

 BANCO REPÚBLICA		Departamento de Gestión Edilicia Proyectos, obras e instalaciones
Rubro	Tipo de proyecto	Etapa
ALBAÑILERÍA	REIMPERMEABILIZACIÓN AZOTEA APARTAMENTOS	PROYECTO EJECUTIVO
Proyecto: Arq. Marcelo Amado		Fecha: Octubre 2022
Técnico:		Escala: 1:75
Título de plano PLANTA AZOTEA		Versión 01
SUCURSAL YOUNG PROYECTO de IMPERMEABILIZACIÓN		Número de plano APT003

DETALLE A-A

Pilar tanque de agua / esc. 1:20



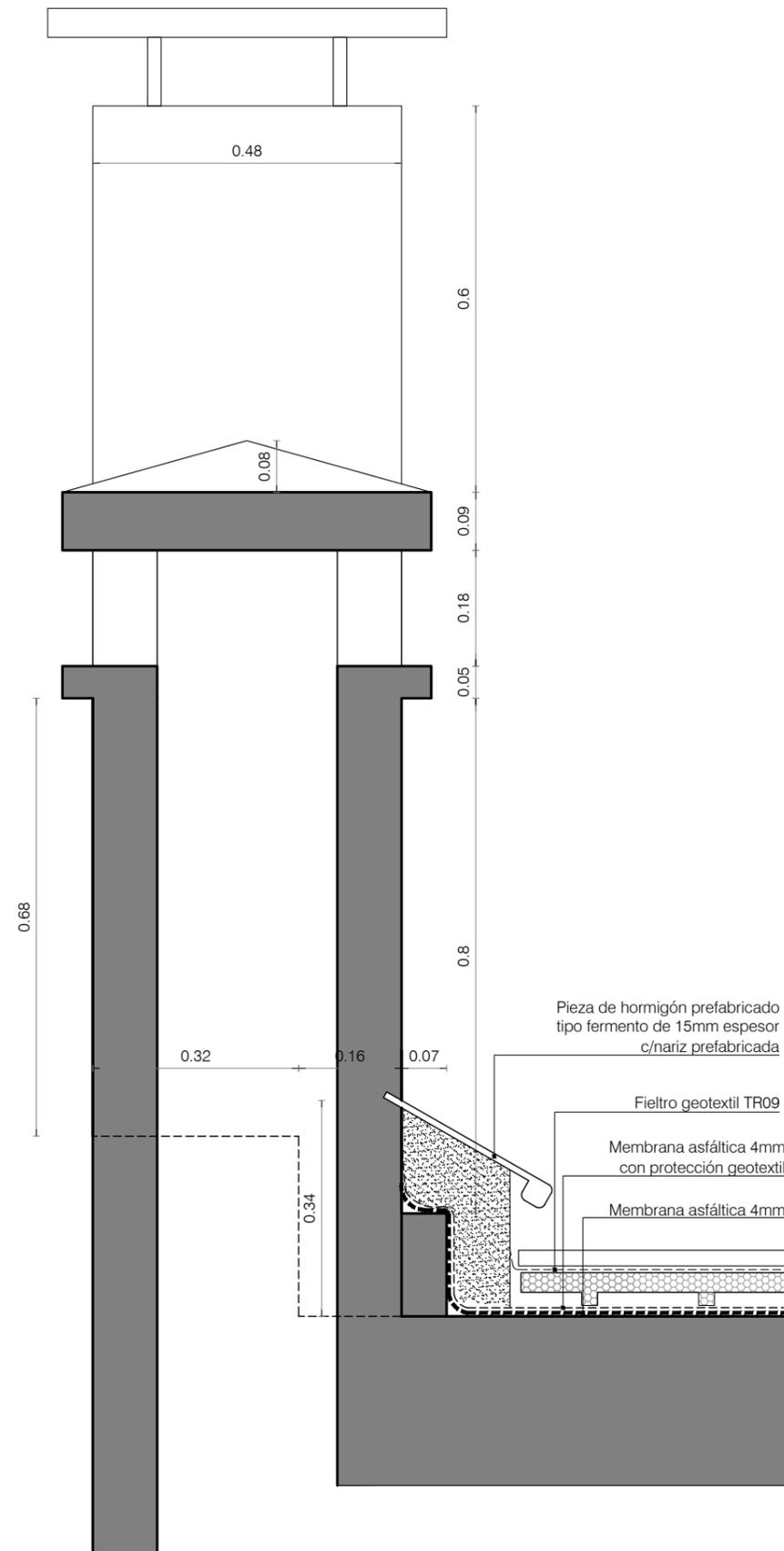
DETALLE A-A

Imagen de referencia



DETALLE B

Chimenea / esc. 1:10



Departamento de Gestión Edilicia
Proyectos, obras e instalaciones

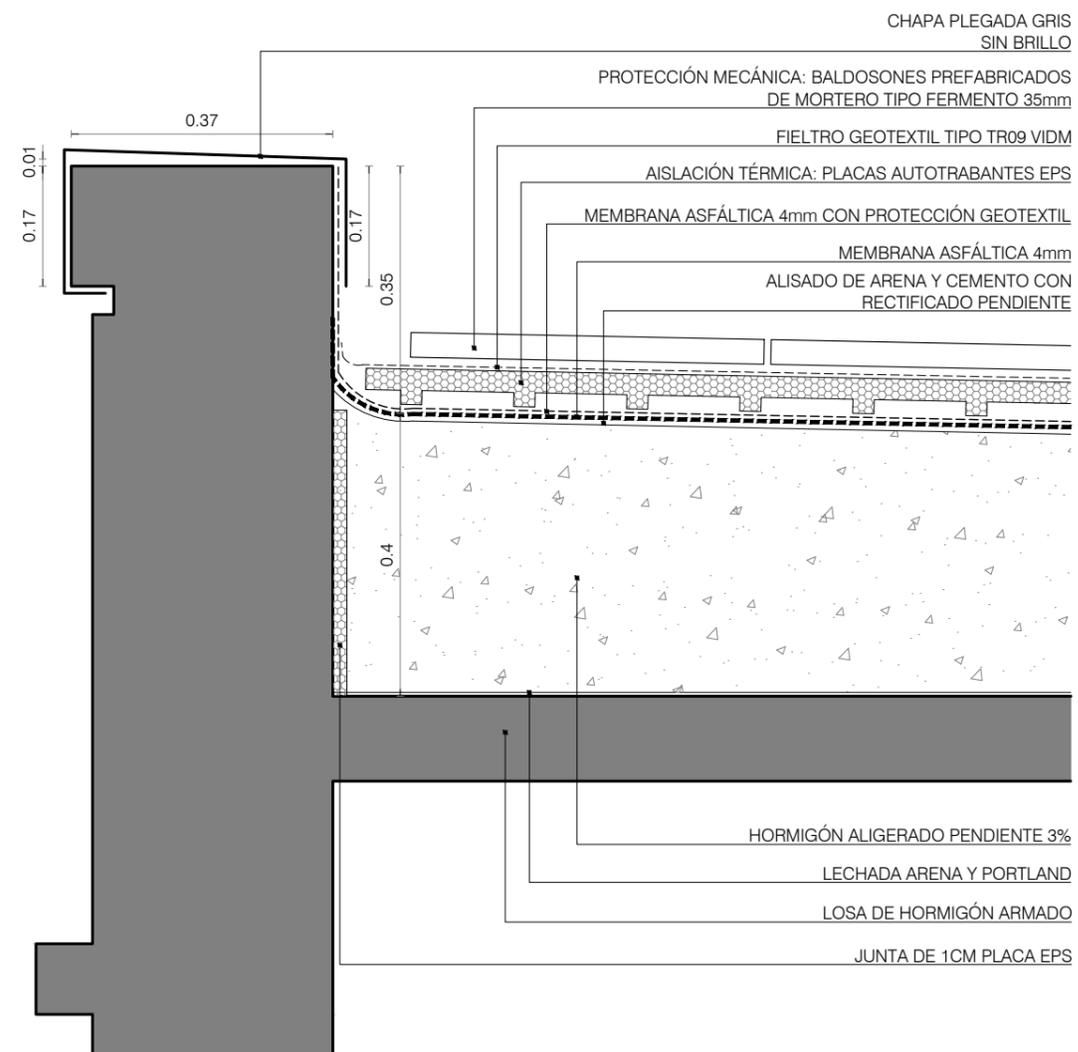
Rubro	Tipo de proyecto	Etapa
ALBAÑILERÍA	REIMPERMEABILIZACIÓN AZOTEA APARTAMENTOS	PROYECTO EJECUTIVO
Proyecto: Arq. Marcelo Amado	Fecha:	Octubre 2022
Técnico:	Escala:	1:10 / 1:20
Título de plano	DETALLE A / DETALLE B	Versión
		01
		Número de plano

SUCURSAL YOUNG
PROYECTO de IMPERMEABILIZACIÓN

APT004

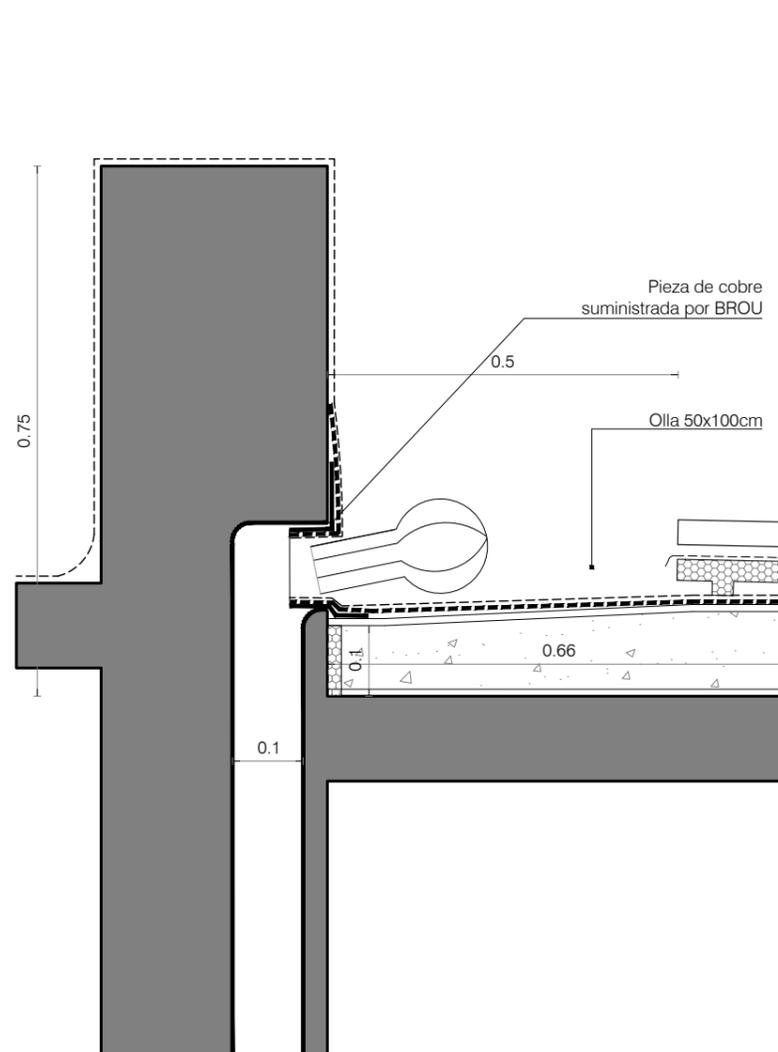
DETALLE C

Cubierta - Pretil / esc. 1:10



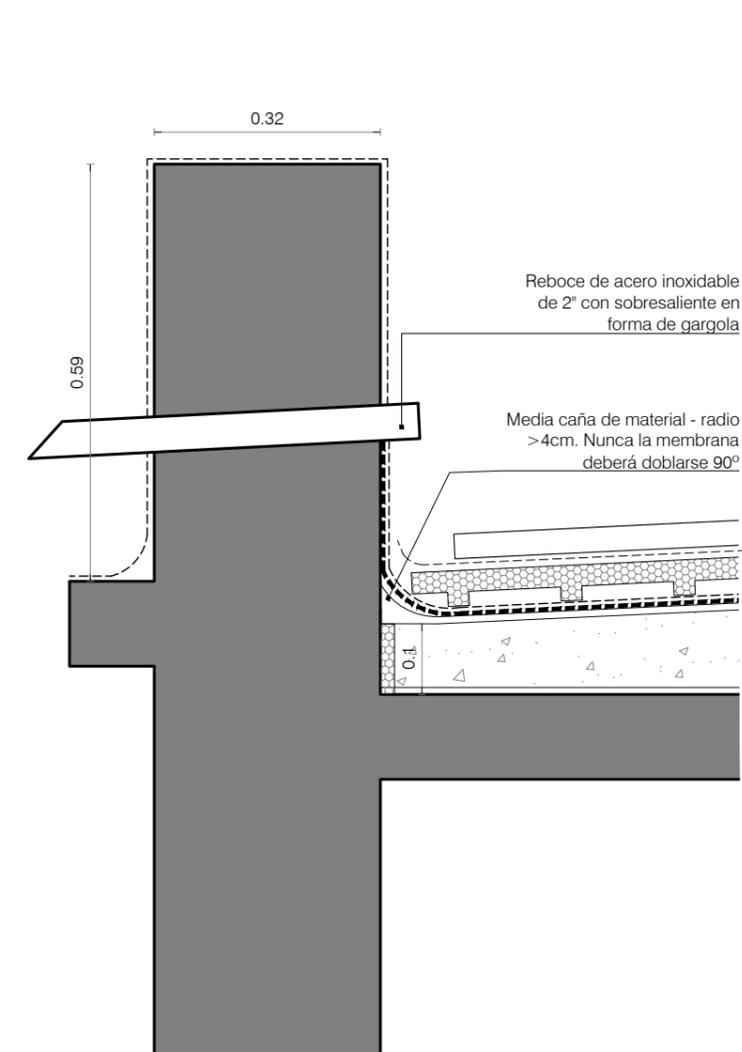
DETALLE D

Desagüe / esc. 1:10



DETALLE D

Rebose / esc. 1:10



 BANCO REPÚBLICA		Departamento de Gestión Edilicia Proyectos, obras e instalaciones
Rubro	Tipo de proyecto	Etapa
ALBAÑILERÍA	REIMPERMEABILIZACIÓN AZOTEA APARTAMENTOS	PROYECTO EJECUTIVO
Proyecto: Arq. Marcelo Amado Técnico:	Fecha: Octubre 2022 Escala: 1:10 Versión: 01	
Título de plano	Número de plano	
SUCURSAL YOUNG PROYECTO de IMPERMEABILIZACIÓN		APT005